

Règlement du tournoi d'Hearthstone

EN PARTICIPANT À CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE RÈGLEMENT ET SE PLIE A SES RÈGLES.

Le tournoi se limite à 32 joueurs au maximum. N'oubliez pas, l'inscription officielle au tournoi d'Hearthstone se fait sur notre site web : www.hehlan.be. L'inscription n'est qu'un simple moyen pour nous de voir combien de joueurs pourraient disputer le tournoi. Le joueur sera accepté si et seulement si le paiement a été effectué (par virement ou sur place). Les joueurs doivent avoir un jeu à jour en version européenne ainsi que leur propre compte de jeu.

I. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place.

Les dispositions des poules et du bracket sont donc susceptibles d'être modifiées. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre de joueurs participants sera de 32.

Phase de qualification

Cette phase se déroulera en 8 poules composées de 4 joueurs. Chaque joueur effectuera un match contre chaque autre joueur de sa poule. Chacun jouera donc 3 matchs durant cette phase. Les 2 meilleurs joueurs de chaque poule seront qualifiés pour la phase éliminatoire.

Phase éliminatoire

Cette phase se déroulera en un bracket composé de huitièmes, de quarts, de demi et d'une finale. Chaque match étant éliminatoire en cas de défaite.

II. Déroulement du tournoi

Format des matchs

L'ensemble du tournoi se déroulera en format **standard**.

Les matchs se dérouleront en type « **CONQUEST** » :

Un joueur doit valider l'ensemble de ses decks pour remporter le match. C'est-à-dire qu'un deck ayant servi à remporter une manche ne peut être utilisée deux fois dans le même match. Le perdant peut quant à lui continuer à utiliser le même deck ou le remplacer par celui de son choix.

Un système de **Pick & Ban** sera mis en place. Un deck pourra donc être banni par l'adversaire, le joueur ne pouvant pas utiliser ce deck durant le match.

La phase de qualification et la phase éliminatoire s'effectueront en **Best Of 3** à l'exception de la finale qui se jouera en **Best Of 5**. Un joueur sera donc considéré comme vainqueur d'un match quand il aura remporté 2 manches. En finale, le vainqueur du tournoi sera donc proclamé après 3 manches remportées.

Chaque participant doit présenter 3 decks de classes différentes avant le début de chaque match. Un quatrième deck devra être ajouté pour les phases finales. Ces decks ne peuvent être modifiés pendant l'ensemble du tournoi.

Les concurrents seront informés à l'avance des classes contre lesquelles ils devront jouer pour un match. Cependant le choix d'un deck pour une manche est choisi à l'aveugle par chacun des joueurs.

Par facilité, tous les matchs d'un tour commenceront en même temps. Un horaire préétabli vous sera fourni le jour de l'évènement. Un tour commencera officiellement quand un admin annoncera le début de celui-ci.

A partir de ce moment, vous aurez 10 minutes pour vous préparer. Vous devrez vous arranger pour savoir lequel des deux joueurs créera la partie. Si les deux joueurs sont en désaccord, un admin effectuera un tirage à pile ou face.

III. Gestion des joueurs

Retard

Une fois le délai de 10 minutes écoulé, nous déclarerons **forfait** le joueur absent. Vous devez être ponctuels. Aucun retard n'est toléré, quelle que soit la raison.

Déconnexion

Si un joueur est déconnecté en cours de partie, il devra se reconnecter le plus rapidement possible. Si le problème persiste, le joueur concerné devra faire appel à un admin pour confirmer le rematch de la manche. Dans le cas contraire, le point sera attribué à l'adversaire.

Comportement

Tout mauvais comportement d'un joueur lors des matchs, sera susceptible d'être sanctionner d'un avertissement puis de l'exclusion du joueur.

Le fairplay est attendu de la part de chaque participant pour que l'évènement se déroule dans la meilleure ambiance possible.

En cas de problème lors du tournoi, veuillez contacter les admins qui tenteront de résoudre les éventuels problèmes.

IV. Annnonce des résultats

Les résultats seront annoncés par les 2 joueurs aux admins à la fin de chaque match. Chaque joueur est invité à prendre un screenshot de fin de partie lors de chaque manche de chaque match pour éviter tout litige.

V. Triche

Règles

Un joueur se verra disqualifié du tournoi s'il :

- Triche ou utilise un procédé inéquitable
- Refuse des instructions d'un admin
- Conteste les décisions d'un admin
- Fait preuve de comportements antisportifs
- Fait preuve de comportements insultants
- Est coupable d'actes violents
- Ment ou induit en erreur un admin
- Regarde l'écran de son adversaire
- Parle avec des tierces personnes durant son match

Toute autre tentative de triche est passible de disqualification du tournoi. Si un quelconque problème non-cité dans ce règlement survient le jour de l'évènement, l'organisation se réserve le droit de prendre une décision à ce moment-là.