

# Règlement du tournoi d'Overwatch

EN PARTICIPANT À CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE RÈGLEMENT ET SE PLIE A SES RÈGLES.

Le tournoi se limite à 8 équipes au maximum. N'oubliez pas, l'inscription officielle au tournoi d'Overwatch se fait sur notre site web : **www.hehlan.be**. L'inscription n'est qu'un simple moyen pour nous de voir combien de joueurs pourraient disputer le tournoi. Le joueur sera accepté si et seulement si le paiement a été effectué (par virement ou sur place). Les joueurs doivent avoir un jeu à jour en version européenne ainsi que leur propre compte de jeu.

## I. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place. Les dispositions des poules et du bracket sont donc susceptibles d'être modifiées. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre d'équipes participantes sera de 8.

### **Phase de qualification**

Les joueurs s'affronteront en BO3 dans un système de poules (2 poules de 4 équipes), chaque victoire rapporte 3 points à une équipe tandis qu'un nul ou une défaite procurent respectivement 1 et 0 point. Les 2 premiers de chaque poule seront sélectionnés pour le Winner Bracket. Les 2 autres équipes seront transférées en Loser Bracket.

En cas d'égalité entre deux équipes, nous regarderons le résultat de la confrontation directe entre ces deux équipes.

### **Phase éliminatoire**

Les équipes sélectionnées joueront dans un système de bracket en BO3 (excepté finale et petite finale), les 2 équipes gagnantes des demi-finales seront qualifiées pour la finale en format BO5.

## II. Déroulement du tournoi

### **Format des matchs**

4 modes de jeu (chacun des modes avec leurs maps correspondantes) seront présents pendant toute la durée du tournoi :

- Assaut (*Hanamura/Horizon Lunar Colony/Temple Of Anubis/Volskaya Industries*)
- Escorte (*Dorado/Junkertown/Route 66/Watchpoint : Gibraltar*)
- Contrôle (*Ilios/Lijiang Tower/Nepal/Oasis*)
- Hybride (*Eichenwalde/Hollywood/King's Row/Numbani*)

Dans le cas où les matchs se disputent en BO3 sous le format suivant :

- Map 1 - Contrôle
- Map 2 - Hybride
- Map 3 - Escorte

Dans le cas où les matchs se disputent en BO5 sous le format suivant :

- Map 1 - Contrôle
- Map 2 - Hybride
- Map 3 - Escorte
- Map 4 - Assaut
- Map 5 - Contrôle

À remarquer que l'équipe perdante de la précédente manche pourra choisir la map de la manche suivante dans le pool correspondant et que l'équipe gagnante pourra choisir son side.

En cas d'égalité après une série de matchs, une map Contrôle prédéterminée sera imposée.

### III. Gestion des joueurs

#### **Retard**

Les équipes auront 15 minutes maximum pour se présenter avant le début du match. Si ce délai est dépassé par une équipe, cette dernière sera sanctionnée d'une défaite.

#### **Déconnexion**

Si un match rencontre un problème de type plantage ou déconnexion réseau, les admins du tournoi peuvent décider de recommencer le match, si cependant un des joueurs effectue une déconnexion volontaire alors le match continue sans pause ni reset.

#### **Comportement**

Tout mauvais comportement d'un joueur lors des matchs, sera susceptible d'être sanctionner d'un avertissement puis de l'exclusion du joueur.

Le fairplay est attendu de la part de chaque participant pour que l'évènement se déroule dans la meilleure ambiance possible.

En cas de problèmes lors du tournoi, veuillez contacter les admins qui tenteront de résoudre les éventuels problèmes.

#### IV. Annnonce des résultats

L'équipe gagnante doit indiquer sa victoire, cette équipe doit se munir d'un **screenshot de l'issue de chaque round** afin d'avoir une preuve physique qui servirait dans le cas où l'équipe adverse mentirait sur le résultat du match.

#### V. Triche

##### **Règles**

Une équipe se verra disqualifiée du tournoi si cette dernière :

- Triche ou utilise un procédé inéquitable
- Refuse des instructions d'un admin
- Contestes les décisions d'un admin
- Fait preuve de comportements antisportifs
- Fait preuve de comportements insultants
- Est coupable d'actes violents
- Ment ou induit en erreur un admin

Toute autre tentative de triche est passible de disqualification du tournoi. Si un quelconque problème non-cité dans ce règlement survient le jour de l'évènement, l'organisation se réserve le droit de prendre une décision à ce moment-là.