

Règlement du tournoi de Rocket League

EN PARTICIPANT À CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE RÈGLEMENT ET SE PLIE A SES RÈGLES.

Le tournoi se limite à 16 équipes au maximum. N'oubliez pas, l'inscription officielle au tournoi de Rocket League se fait sur notre site web : www.hehlan.be. L'inscription n'est qu'un simple moyen pour nous de voir combien de joueurs pourraient disputer le tournoi. Le joueur sera accepté si et seulement si le paiement a été effectué (par virement ou sur place). Les joueurs doivent avoir un jeu à jour en version européenne ainsi que leur propre compte de jeu.

I. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place. Les dispositions des poules et du bracket sont donc susceptibles d'être modifiées. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre d'équipes participantes sera de 16.

Phase de qualification

Les équipes s'affronteront en BO3 dans un système de poules (2 poules de 8 équipes), chaque victoire rapporte 3 points à une équipe tandis qu'un nul ou une défaite procurent respectivement 1 et 0 point. Les 4 premiers de chaque poule seront sélectionnés.

En cas d'égalité entre deux équipes, nous regarderons le résultat de la confrontation directe entre ces deux équipes.

Phase éliminatoire

Les équipes sélectionnées joueront dans un système de bracket en **Best Of 5** (excepté finale et petite finale), les 2 équipes gagnantes des demi-finales seront qualifiées pour la finale en format **Best Of 7**, tandis que les 2 équipes perdantes s'affronteront en petite finale dans un format **Best Of 7** également.

II. Maps

Tous les matchs se disputeront sur la map **DFH Stadium**.

III. Gestion des joueurs

Retard

Les équipes auront 15 minutes maximum pour se présenter avant le début du match. Si ce délai est dépassé par une équipe, cette dernière sera sanctionnée d'une défaite.

Déconnexion

Si un match rencontre un problème de type plantage ou déconnexion réseau, les admins du tournoi peuvent décider de recommencer le match, si cependant un des joueurs effectue une déconnexion volontaire alors le match continue sans pause ni reset.

Comportement

Tout mauvais comportement d'un joueur lors des matchs, sera susceptible d'être sanctionner d'un avertissement puis de l'exclusion du joueur.

Le fairplay est attendu de la part de chaque participant pour que l'évènement se déroule dans la meilleure ambiance possible.

En cas de problèmes lors du tournoi, veuillez contacter les admins qui tenteront de résoudre les éventuels problèmes.

IV. Annonce des résultats

L'équipe gagnante doit indiquer sa victoire, cette équipe doit se munir d'un **screenshot de l'issue de chaque round** afin d'avoir une preuve physique qui servirait dans le cas où l'équipe adverse mentirait sur le résultat du match.

V. Triche

Règles

Une équipe se verra disqualifiée du tournoi si cette dernière :

- Triche ou utilise un procédé inéquitable
- Refuse des instructions d'un admin
- Contestes les décisions d'un admin
- Fait preuve de comportements antisportifs
- Fait preuve de comportements insultants
- Est coupable d'actes violents
- Ment ou induit en erreur un admin

Toute autre tentative de triche est passible de disqualification du tournoi. Si un quelconque problème non-cité dans ce règlement survient le jour de l'évènement, l'organisation se réserve le droit de prendre une décision à ce moment-là.